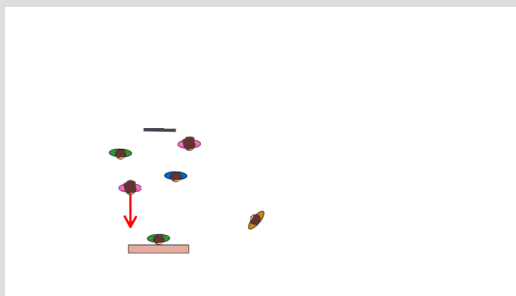
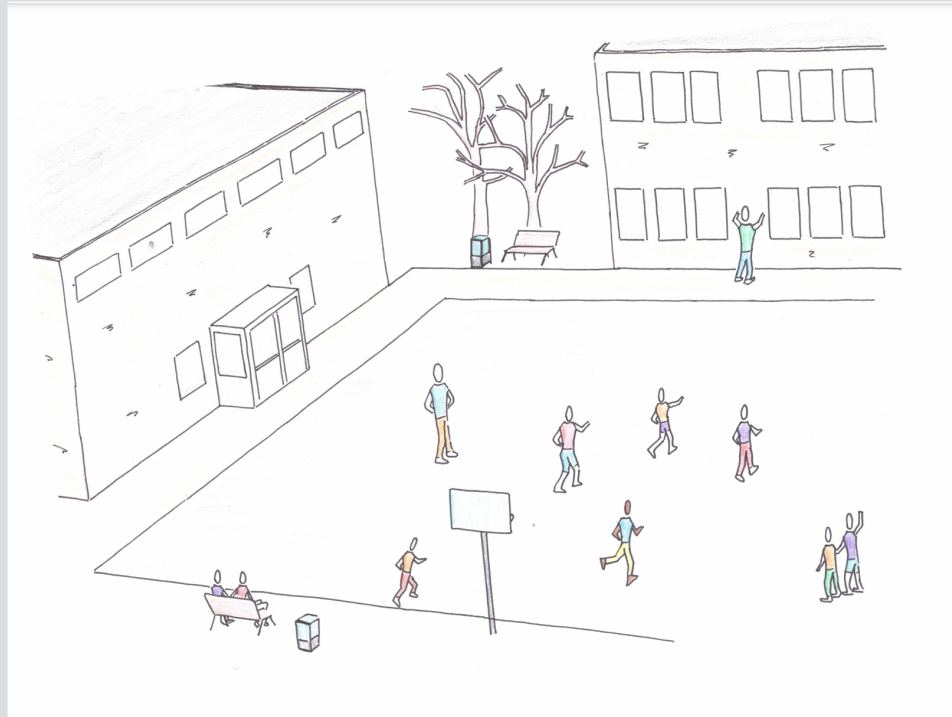




Stichting
Special Heroes
Nederland

Anne Maria Koekoek



Klaarzetten

Hét plein voor beweeg-, sport- en spelactiviteiten

 **bewegen**
samen regelen



Opdracht

1. Kies 1 kind uit die bij de muur mag staan
2. Hij/zij mag met het gezicht naar de muur staan zodat ze de andere kinderen niet zien
3. De andere kinderen nemen plaats bij de lijn en mogen vanaf daar rustig naar het kind bij de muur 'sluipen'
4. Als het kind bij de muur op een onverwachts moment 'Annemaria koekoek!' zegt draait het zich snel om. De andere kinderen moeten dan stil staan en mogen niet bewegen.
5. Wie zich toch beweegt moet weer bij de startlijn beginnen.
6. Wie het lukt om als eerste de muur aan te tikken heeft gewonnen en mag dan zelf bij de muur gaan staan.

Regels

- Er mag niet bewogen worden als het kind bij de muur zich heeft omgedraaid
- De docent kijkt mee zodat er eerlijk wordt gespeeld onder de kinderen
- Het kind bij de muur wijst iedereen aan die hij/zij nog ziet bewegen
- Het bevriesmoment duurt ongeveer 5 tot 10 seconde, dan mag het kind zich weer terugdraaien naar de muur



Tips - Anne Maria Koekoek

Makkelijker:

-De startlijn is dichterbij de muur

Moeilijker:

-Er staan 2 kinderen bij de muur die tegelijk Anne Maria koek koek moeten zeggen

Veiligheid

